



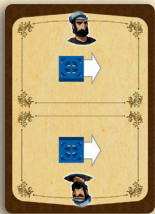
# Promo Pack

## Arkwright

Kartenspiel *von Richard Borg*

**Spielaufbau:** Mischt und rotiert die Ausrichtung der 3 Karten zufällig. Legt 2 davon verdeckt neben dem Spielplan aus.

Dreht am Ende der ersten und zweiten Dekade je eine der beiden Karten um. Dreht sie horizontal um, um die Ausrichtung beizubehalten. Schiebt die untere Hälfte unter den Spielplan. Alle Spieler sind von dem Ereignis betroffen. Folgt den Anweisungen auf der Karte. Dies ist ein 1x-Effekt.



Verschieb den Lohnanzeiger einen Schritt nach links/rechts.



Erhalte/Verliere 1 Entwicklung deiner Wahl von der oberen Reihe deines Spielertableaus (Börse, Qualität oder Maschinen).



Erhalte/Verliere 1 Entwicklung deiner Wahl aus der unteren Reihe deines Spielertableaus (Entwicklungskarten, Vertrieb oder Verschiffen).

## ♦ HIPPOCRATES ♦

**Spielaufbau:** Legt die drei Karten zu Beginn des Spiels offen neben dem Spielbrett aus.



Der erste Spieler, der das rechte Ende der Rufleiste erreicht, erhält 2 SP.



Der erste Spieler, der drei Heilkundige verabschiedet (wertet), erhält 5 Drachmen.



Der erste Spieler, der fünf Patienten entlässt (behandelt), erhält 3 Rufpunkte.

Bewahre einen Stapel deiner verabschiedeten Heilkundigen (#2) oder entlassenen Patienten (#3) auf, bis die Karte erfüllt ist.

Alle Gleichstände durch die Karten 2 und 3 werden über die Rufleiste aufgelöst (weiter rechts gewinnt).

# PARIS

**Spieldaufbau:** Legt die Karte zu Beginn des Spiels offen neben den Spielplan.



Immer wenn du einen Schlüssel auf eine Bank legst, darfst du auch für eine Fahrt im Heißluftballon bieten. Dazu musst du **genau 1 Franken** mehr bieten, als das Geld, das bereits auf der Karte liegt.

Der erste Spieler, der ein Gebot abgibt, nimmt die Karte, legt sie offen in seinen Spielbereich und legt 1 Franc auf die Karte. Wenn ein anderer Spieler ein Gebot abgeben möchte, wird das Geld auf der Karte zurück in den Vorrat gelegt, der neue Bieter legt die Karte dann offen in seinen Spielbereich und legt das neue Gebot (alte Summe + 1) auf die Karte.


Am Ende des Spiels erhält der Spieler, der die Luftballonkarte in seinem Spielbereich hat, 1 SP für jeden Franc auf der Karte.

## Rulebenders

**Spieldaufbau:** Mischt diese 2 neuen Flexo-Karten in das Flexo-Deck.



Jede dieser Flexo-Karten kann wie andere Set-Sammelkarten verwendet werden. Ein Set besteht aus bis zu 4 unterschiedlichen Karten. Eine dieser Karten kann als 1 Karte eines Sets verwendet werden.

Übersetzung der Karte: „Erhalte bei Spielende 1/3/6/10  für jedes Set aus unterschiedlichen “

## STROGANOV

**Spieldaufbau:** Legt die Karte offen (mit einer zufälligen Seite) neben das Spielbrett.



Zu Beginn des Spiels wird ein Fellplättchen aus dem Beutel gezogen und auf die Karte gelegt (zieht man einen Bären, wird er abgeworfen und erneut gezogen, bis man ein anderes Tier zieht).

Während dieser Saison erhält (Tagseite) oder verliert (Nachtseite) jeder Spieler einen Gesichtspunkt, wenn er ein Fellplättchen erhält/jagt, das dem Fellplättchen auf der Karte entspricht.



Legt am Ende jeder Saison das Fell zurück in den Beutel, dreht die Karte auf die andere Seite und zieht ein neues Fell (Bären werden abgeworfen) für die nächste Saison (ignoriert den Winter). Wiederholt dies für alle folgenden Frühjahr-, Sommer- und Herbstjahreszeiten.