



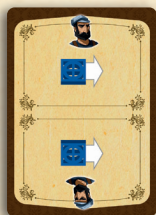
Promo Pack

Arkwright

the card game *by P. Arkwright*

Vorbereiding: Schud de 3 kaarten en leg ze in willekeurige volgorde neer met een willekeurige kant naar boven. Deel er 2 open naast het speelbord.

Aan het einde van het eerste en het tweede decennium, draai je 1 van de 2 kaarten om. Draai de kaart horizontaal om, zodat de oriëntatie behouden blijft. Schuif de onderste helft van de kaart onder het speelbord. Alle spelers worden door de (zichtbare) gebeurtenis getroffen. Volg de instructies op de kaart. Dit is een eenmalig effect.



Verplaats de loonmarkeerder een stap naar links/rechts.



Ontvang/Verlies 1 ontwikkeling naar keuze uit de bovenste rij van je spelersbord (beurs, kwaliteit of machines).



Ontvang/Verlies 1 ontwikkeling naar keuze uit de onderste rij van je spelersbord (ontwikkelingskaarten, distributie, of verschepping).

♦ HIPPOCRATES ♦

Vorbereiding: Leg de 3 kaarten aan het begin van het spel open naast het speelbord.



De eerste speler die het uiterst rechtse veld van het reputatiespoor bereikt krijgt 2 OP.



De eerste speler die drie dokters scoort krijgt 5 drachmen.



De eerste speler die vijf patiënten ontslaat (behandelt) krijgt 3 reputatiepunten.

Bewaar een stapel van je gescoorde dokters (#2) of ontslagen patiënten (#3) totdat de betrokken kaart gebruikt is. Alle gelijke standen voor kaarten 2 en 3 worden verbroken door de reputatievolgorde.

PARIS

Voorbereiding: Leg de kaart open naast het speelbord aan het begin van het spel.



Telkens wanneer je een sleutel op een bank plaatst, mag je ook bieden voor een ritje in de Luchtballon. Daarvoor moet je **precies 1 Franc meer bieden** dan het geld dat al op de kaart ligt.

De eerste speler die een bod uitbrengt, neemt de kaart, legt deze open in zijn speelveld en legt er 1 Franc op. Wanneer een andere speler een bod wil uitbrengen, wordt het geld op de kaart terug in de voorraad gelegd, de nieuwe bieder legt de kaart open in zijn speelzone en legt het nieuwe bod (oude totaal + 1) op de kaart.

Aan het einde van het spel krijgt de speler die de kaart met de luchtballon in zijn speelzone heeft liggen, 1 OP voor elke Franc dat op de kaart ligt.

Rulebenders

Voorbereiding: Schudt deze 2 nieuwe Flexo kaarten in de Flexo stapel.

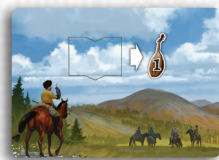


Elk van deze Flexo kaarten kan net als andere setverzamelkaarten gebruikt worden. Een set bestaat nog steeds uit maximaal 4 verschillende kaarten. Eén van deze kaarten kan gebruikt worden als 1 deel van een set.

Vertaling kaart: "Je krijgt 1/3/6/10 voor elke set van verschillende aan het eind van het spel."

STROGANOV

Voorbereiding: Leg de kaart met een willekeurige zijde naar boven naast het speelbord.



Aan het begin van het spel wordt een pelsfiche uit de zak getrokken en op de kaart gelegd (als je een beer trekt, leg je die af en trek je opnieuw tot je een ander soort pels trekt).

Tijdens dat seizoen krijgt (dagzijde) of verliest (nachtzijde) elke speler een verhaalpunt als hij een pelsfiche ontvangt/jaagt dat overeenkomt met het pelsfiche op de kaart.

Op het einde van elk seizoen steek je de pelsfiche terug in de zak, draai je de kaart om naar de andere kant en trek je een nieuwe pelsfiche (waarbij je eventuele beren weggooit) voor het volgende seizoen, de Winter **niet** meegerekend. Herhaal dit voor alle volgende Lente-, Zomer- en Herfstseizoenen.