



# PARIS

l'Étoile

Een uitbreiding voor het spel "Paris"  
Een spel van Wolfgang Kramer en Michael Kiesling  
Illustraties van Andreas Resch

## INLEIDING

Er zijn een aantal jaar verstreken sinds de gebeurtenissen in Parijs. Je hebt slim geïnvesteerd in een groot aantal van de meest prestigieuze gebouwen en monumenten van Parijs, gevestigd rond de beroemdste rotonde ter wereld: la place de l'Étoile, waar de iconische Arc de Triomphe uitkijkt op de Champs-Élysées. Maar dit betekent niet dat je op jouw lauweren kunt rusten! Gewiekste buitenlandse investeerders hebben hun oog laten vallen op de Franse hoofdstad. Gretig om een belangrijke speler in het Parijse vastgoed te worden, hebben ze veel nieuwe strategieën en bonussen in het spel gebracht. Maar omdat jij en andere Parijse ontwikkelaars zich kunnen aanpassen en ook gebruik kunnen maken van deze nieuwe strategieën en bonussen, zal jouw grootste uitdaging de andere investeerders blijven. De overwinning ligt in het vermogen om deze nieuwe tactieken te beheersen voordat je tegenstanders dat doen!

## SPELONDERDELEN



11 Bonustegels (aangeduid met **n**)



1 Speciale Overwinnings-  
puntentegel (OP-Tegel)



5 Start Strategietegels (aangeduid met "S")



7 Strategietegels



# STARTOPSTELLING

Stel het spel op zoals normaal, met de volgende wijzigingen:

- 1 Neem alle Bonustegels uit het basisspel en deze uitbreiding zonder het 3- of 4-spelerssymbool op de achterkant en schud ze per zone (A/B/C). Leg de Bonustegels willekeurig, in de juiste zone, op het Bonustegelspoor tot het spoor vol is. Voeg de Bonustegels voor een spel met 3 of 4 spelers toe en leg ze op de overeenstemmende Bonustegels. Plaats de overgebleven Bonustegels terug in de doos.
- 2 Elke speler krijgt willekeurig 1 Start Strategietegel. Leg extra Start Strategietegels en de 7 andere Strategietegels open naast het Spelbord als beschikbaar Aanbod.
- 3 Plaats de Speciale OP-Tegel op de overeenkomstige Bonustegel (indien aanwezig).

## BONUSTEGELS

De nieuwe Bonustegels worden op precies dezelfde manier gebruikt als de Bonustegels uit het basisspel. Je kan ze verkrijgen en achter je Spelersscherm leggen. Je kan een Bonustegel onmiddellijk spelen of later in het spel, tijdens één van je beurten.



Neem 1 Eindspeltegels naar keuze.



Kijk naar de 3 afgelegde Gebouwtegels die tijdens de opstelling terug in de doos werden gelegd. Kies er één uit en plaats deze onmiddellijk op het Speelbord. Neem het Prestige- of Grondstoffiche dat naast dit Gebouw ligt. **Opmerking: Als je met de variant speelt waarbij geen Tegels worden afgelegd, gebruik deze Tegel dan niet.**



Als je een sleutel verplaatst van de Arc de Triomphe naar een Gebouw van waarde 5, betaal je de kosten niet.



Neem 2 Eindspeltegels naar keuze.



Neem een OP-Tegel naar keuze (NIET de Speciale OP-Tegel!) en plaats het onmiddellijk in een beschikbaar District naar keuze.



Ontvang Franken gelijk aan het meest waardevolle Gebouw dat je bezit. Dit is exclusief Monumenten.





Aan het einde van het spel kies je 1 District en scoor je 2 OP voor elk van jouw Sleutels in dat District (inclusief eventuele Sleutels op de Bank).



Scoor 10/15/20/25 OP als je op het moment dat je deze Bonustegel gebruikt 3/4/5/6 van eenzelfde soort Gebouwen of Monumenten bezit. Alle Monumenten worden gezien als 1 soort.

*Voorbeeld: Raphaël bezit 1 Café, 5 Bakkers, 2 Hotels, 1 Theater en 3 Monumenten. Hij beslist OP te scoren voor zijn Bakkers en scoort 20 OP op het moment dat hij deze Bonustegel gebruikt.*



Neem de Speciale OP-Tegel en plaats deze bovenop een OP-Tegel die **al in** een District ligt. Enkel de speler met de meeste waardevolle Gebouwen scoort deze OP-Tegel. De 2e en 3e speler krijgen **niets**.

**Opmerking: In tegenstelling tot alle andere OP-Tegels, kan deze Speciale OP-Tegel enkel op het Speelbord geplaatst worden als iemand deze Bonustegel gebruikt.**

## STRATEGIETEGELS

Elke Strategietegel geeft de eigenaar een blijvend effect dat kan worden gebruikt tijdens de beurt van die speler, totdat de Tegel wordt verwisseld met een Strategietegel uit het Aanbod. Elke keer als je een Sleutel op de Arc de Triomphe plaatst, **mag** je jouw Strategietegel verwisselen met een andere Strategietegel uit het Aanbod. De eerder gebruikte Strategietegel, nu open in het Aanbod, is weer beschikbaar voor alle spelers. Eerder uitgevoerde effecten worden niet ongedaan gemaakt als je een Strategietegel inwisselt.



Ontvang 2 extra Frank elke keer als je een Sleutel op de Bank plaatst (niet de Arc de Triomphe).



Je mag meerdere Sleutels hebben op jouw plaats op een Bank of op de Arc de Triomphe.



Ontvang 3/3/2 Franken (2/3/4 spelers) elke keer als er een Sleutel op de Arc de Triomphe wordt geplaatst (inclusief je eigen Sleutels en inclusief de beurt dat je deze Tegel teruglegt in het Aanbod).



Kijk discreet naar de bovenste Tegel van elke stapel Gebouwtegels voordat je er één kiest.



Elke keer dat een speler 2 Frank betaalt voor een Bonustegel bij een waarde 3 Gebouw, ontvang je die 2 Frank. Als je degene bent die betaalt, moet je nog steeds de 2 Frank hebben om te betalen. Je krijgt ze onmiddellijk terug.





Als je een Sleutel verplaatst naar een Gebouw zonder Grondstof- of Prestigefiche, neem je een Grondstoffiche uit de voorraad indien beschikbaar, of een Prestigefiche uit de doos als die eerder is afgelegd.



Als je een Sleutel verplaatst en weghaalt van een Gebouw of Monument, scoor je 1 OP.



Elke keer als je een Sleutel op een Gebouw plaatst, scoor je 1 OP voor elke Sleutel die je passeert, inclusief je eigen Sleutel.

*Voorbeeld: Charlotte verplaatst haar Sleutel van de Arc de Triomphe naar het waarde 5 Gebouw in het Belleville District. In dat District liggen er op de Gebouwen met waarde 2 en 4 een Sleutel dus Charlotte passeert 2 Sleutels en scoort 2 OP.*



Je mag een Sleutel verplaatsen naar een Gebouw dat al is ingenomen door één of meerdere tegenspelers. Betaal de normale kosten.



Als je een Sleutel verplaatst naar een Gebouw van waarde 4, mag je gratis een Bonustegel nemen, volgens de normale regels voor het verkrijgen van een Bonustegel van een Gebouw met waarde 1 of 2.



Je krijgt 2 OP als je een Sleutel verplaatst van de Bank of de Arc de Triomphe naar een Gebouw in een District waar je al minstens één ander Gebouw bezit.



Je kan er voor kiezen om één of meer van je gebruikte of ongebruikte Sleutels (inclusief die in de reserve) uit het spel te halen op elk moment tijdens je beurt, maar **vóór de eindtelling**. Je krijgt 2 OP voor elke verwijderde Sleutel.

## COLOFON

**SPELONTWERP:** Wolfgang Kramer et Michael Kiesling •

**ILLUSTRATIES:** Andreas Resch • **PROJECT MANAGER:** Rudy Seuntjens •

**ART DIRECTION & SPELREGELS:** Rafaël Theunis • **REDACTIE:** Rafaël Theunis •

**VERTALING & KWALITEITSCONTROLE:** Eefje Gielis • **TESTLEZER:** Dennis Laumen

Als er een probleem is met dit product, contacteer dan a.u.b. de verkoper van dit spel of onze klantendienst op: [gamebrewer.com/customer-service](http://gamebrewer.com/customer-service)

